



**PASUKAN PENGIBAR BENDERA  
(PASKIBRA)  
SMA NEGERI 3 SINGKAWANG**



---

**Ketentuan Umum Peserta**

1. Sekolah yang tidak mengirimkan peserta untuk mengikuti Upacara pembukaan/penutupan akan dikenakan Pengurangan nilai 10 Point/Orang.
2. Peserta dan penonton wajib menjaga ketenangan, ketertiban dan tidak membuat keributan demi kelancaran acara.
3. Peserta dan penonton dilarang membawa minuman keras, obat-obat terlarang, senjata tajam dan sebagainya yang dapat mengganggu kelancaran acara.
4. Peserta dan penonton dilarang membawa makanan berat kedalam gedung perlombaan
5. Peserta dan penonton wajib menjaga kebersihan gedung perlombaan.
6. Sekolah yang tidak menjaga kebersihan dilingkungan tribun dikenakan Pengurangan nilai 50 Point/Sekolah.
7. Peserta dilarang mencoret/merusak perlengkapan gedung.
8. Peserta wajib datang 1 jam sebelum perlombaan dimulai.
9. Peserta wajib mengikuti tata tertib yang telah ditentukan.
10. Keputusan Dewan Juri tidak dapat diganggu gugat.



**PASUKAN PENGIBAR BENDERA  
(PASKIBRA)  
SMA NEGERI 3 SINGKAWANG**



---

### **Ketentuan Peserta Varlindsic**

Tema penampilan Varlindsic adalah “*Movie*”

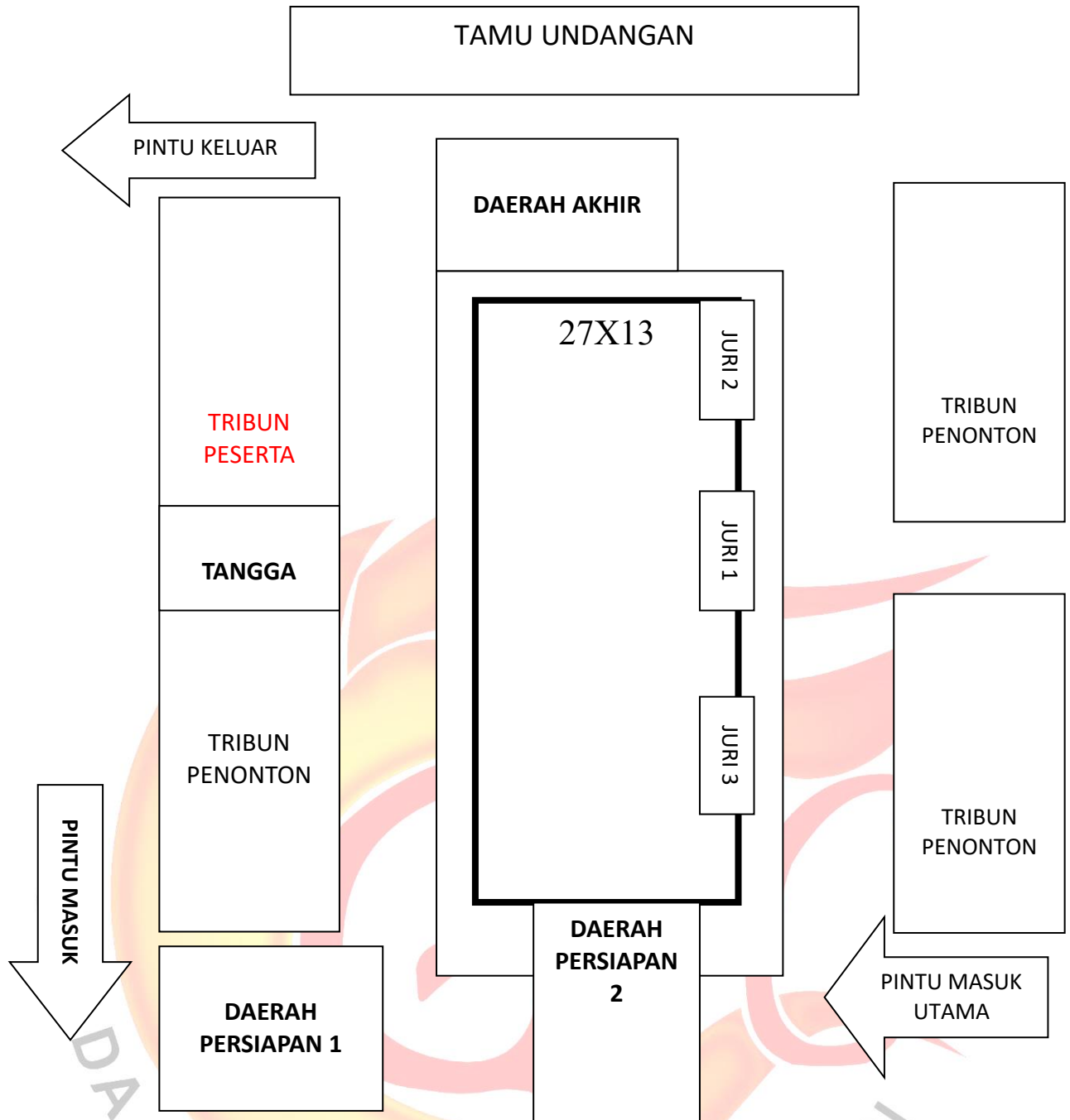
1. Peserta boleh Putra dan Putri saja atau campuran putra dan putri terdiri dari 15 anggota dan 1 orang komandan untuk SMP/Mts dan untuk SMA/SMK berjumlah 18 orang dan 1 orang komandan
2. Seragam peserta disesuaikan dengan tema lomba yang telah ditentukan oleh panitia tanpa melanggar norma yang berlaku dan diperbolehkan memakai baju sekolah namun harus mengandung unsur dari tema tersebut. Untuk komandan, diperbolehkan menggunakan atribut tambahan atau kostum yang berbeda sebagai pembeda.
3. Wajib menggunakan lagu yang menjadi **soundtrack** film yang dipilih.
4. Waktu minimal 6 menit dan maksimal 8 menit.
5. Diperbolehkan menggunakan properti maksimal 1 orang 2 properti
6. Komandan wajib ikut dalam barisan
7. Kategori Penilaian
  - LKBB= 50%
  - Seni = 50%
8. Materi Penilaian
  - a) Kreativitas gerakan
  - b) Kesesuaian gerakan dan musik
  - c) Kesesuaian tema
  - d) Aransemen lagu
  - e) Kekompakan
9. Peserta tidak diperbolehkan mencoba lapangan.

## Sistematika Lomba Varlindsic

1. Peserta lomba wajib hadir 1 jam sebelum lomba dimulai, dan melakukan registrasi ulang sebelum jam 18.00
2. Pada saat memasuki daerah perlombaan, peserta diperkenankan menggunakan langkah biasa ataupun langkah tegap
3. Setelah memasuki daerah lomba, komandan pasukan memberikan laporan kepada juri lomba, pada saat laporan pasukan diperbolehkan dalam bentuk shaf maupun banjar
4. Pada saat peserta akan tampil, peserta menyiapkan 1 orang menuju meja operator untuk memutar lagu
5. Lagu diputar setelah komandan laporan
6. Waktu akan dihitung ketika komandan mendapat jawaban “kerjakan” pada saat laporan dan diakhiri ketika komandan mendapat jawaban “bubarkan”



# Denah Lapangan Varlinedsic





**PASUKAN PENGIBAR BENDERA  
(PASKIBRA)  
SMA NEGERI 3 SINGKAWANG**



---

### **Ketentuan Peserta LVF**

1. Peserta boleh putra dan putri saja/ campuran putra & putri terdiri dari 15 anggota dan 1 orang komandan untuk SMP/MTs dan untuk SMA/MA/SMK berjumlah 18 orang & 1 orang komandan
2. Seragam peserta lomba disesuaikan dengan kesediaan sekolah masing-masing, ditentukan panitia tanpa melanggar norma yang berlaku (rok minimal dibawah lutut)
3. Menggunakan aba-aba soal yang telah di siapkan panitia. Untuk SMA memilih aba-aba yang disediakan oleh panitia. Untuk SMP menghafal aba-aba yang sudah disiapkan panitia.
4. Panitia akan melampirkan kisi-kisi soal dari aba-aba tersebut.
5. Jumlah aba-aba SMA berjumlah 30 soal.
6. Pada saat pembacaan soal komandan menempati posisi yang telah disediakan oleh panitia.
7. Untuk SMP/MTs menampilkan 3 formasi dan 2 variasi dan untuk SMA/SMK/MA menampilkan 4 formasi dan 3 variasi. Dimana formasi dan variasi tersebut akan ditampilkan setelah pembacaan soal dan aba-aba terakhir.
8. Komandan pasukan boleh memasuki barisan ketika menampilkan formasi dan variasi.
9. Saat soal, peserta tidak boleh melewati garis pembatas, namun saat formasi dan variasi, peserta boleh melewati garis pembatas.
10. Peserta SMP/MTs diberikan waktu maksimal 15 menit, dan peserta SMA/SMK/MA diberikan waktu 18 menit.
11. Peluit peringatan:
  - Peluit pertama menunjukkan waktu tersisa 3 menit
  - Peluit kedua menunjukkan waktu tersisa 1 menit
  - Peluit ketiga menunjukkan waktu habis (peluit panjang)
12. Kriteria penilaian:
  - PBB Murni
  - Kreativitas
  - Kekompakan
  - Kerapian
  - Tingkat kesulitan
13. Jika dalam 3 kali panggilan, peserta tidak juga datang maka peserta akan di diskualifikasi
14. Peserta tidak diperbolehkan mencoba lapangan.

## Sistematika Lomba LVF

### SMP :

1. Peserta lomba wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai dan melakukan registrasi ulang sebelum jam 08.00 WIB.
2. Pada saat memasuki daerah perlombaan peserta dipekenankan menggunakan langkah tegap.
3. Saat aba-aba soal, gerakan yang ditampilkan merupakan PBB murni dan dilarang melewati garis yang telah disediakan panitia,kecuali pada saat menampilkan variasi dan formasi.
4. Setelah memasuki daerah lomba, komandan pasukan memberikan laporan kepada juri lomba
5. Komandan pasukan menuju tempat yang telah disediakan.
6. Waktu peserta akan dihitung ketika komandan mendapat jawaban “kerjakan” pada saat laporan dan diakhiri ketika komandan mendapat jawaban “bubarkan”.
7. Akan ada peluit peringatan
8. Tidak diperkenankan mendapat bantuan dari tepi lapangan dalam bentuk apapun, baik secara lisan ataupun gerakan.
9. Tidak diperkenankan mendapat bantuan dari tepi lapangan dalam bentuk apapun, termasuk pemberian tanda atau kode kepada peserta
10. Ketika waktu habis, panitia akan membunyikan bel.
11. Kisi-kisi aba-aba **WAJIB** di hafal
12. Melintang kanan = Hadap kanan, haluan kiri
13. Melintang kiri = Hadap kiri, haluan kanan

- Langkah tegap
- Jalan ditempat
- Hadap kiri henti
- Hormat
- Istirahat
- Periksa kerapihan
- Berhitung
- Setengah lengan
- Lencang kanan
- Balik kanan
- 3 langkah ke kiri
- Hadap serong kiri
- 3 langkah ke depan
- Balik kanan jalan ditempat
- Hadap serong kiri henti
- Lencang depan Maju jalan
- Belok kiri langkah tegap
- Balik kanan langkah tegap

- Belok kanan
- Jalan ditempat
- Melintang kiri
- Langkah tegap
- Hadap kanan henti
- Melintang kanan
- Hadap kanan langkah tegap
- Buka barisan
- Tiap-tiap banjar dua kali belok kanan
- Tutup barisan
- Hormat kiri
- Dua kali belok kiri
- Jalan ditempat
- Hadap kanan
- Bubar

## SMA :

1. Peserta lomba wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai dan melakukan registrasi ulang sebelum jam 08.00 WIB.
2. Pada saat memasuki daerah perlombaan peserta dipekenankan menggunakan langkah tegap.
3. Saat aba-aba soal, gerakan yang ditampilkan merupakan PBB murni dan dilarang melewati garis yang telah disediakan panitia,kecuali pada saat menampilkan variasi dan formasi.
4. Setelah memasuki daerah lomba, komandan pasukan memberikan laporan kepada juri lomba
5. Komandan pasukan menuju tempat dan mengambil soal yang telah disediakan
6. Waktu peserta akan dihitung ketika komandan mendapat jawaban “kerjakan” pada saat laporan dan diakhiri ketika komandan mendapat jawaban “bubarkan”.
7. Akan ada peluit peringatan
8. Tidak diperkenankan mendapat bantuan dari tepi lapangan dalam bentuk apapun, baik secara lisan ataupun gerakan.
9. Tidak diperkenankan mendapat bantuan dari tepi lapangan dalam bentuk apapun, termasuk pemberian tanda atau kode kepada peserta
10. Ketika waktu habis, panitia akan membunyikan bel.
11. Kisi-kisi aba-aba **TIDAK** di hafal
12. Melintang kanan = Hadap kanan, haluan kiri

Melintang kiri = Hadap kiri, haluan kanan

### GERAKAN DASAR

- Istirahat ditempat
- Periksa kerapian
- Siap
- Hormat
- Berhitung
- Setengah lengan lencang kanan
- Lencang kanan
- Setengah lengan lencang kiri
- Hadap kanan
- Hadap kiri
- Hadap serong kanan
- Hadap serong kiri
- Balik kanan
- Jalan ditempat
- Lencang depan

### GERAKAN PINDAH TEMPAT

- 3 langkah ke kiri
- 3 langkah ke kanan
- 3 langkah ke depan
- 3 langkah kebelakang

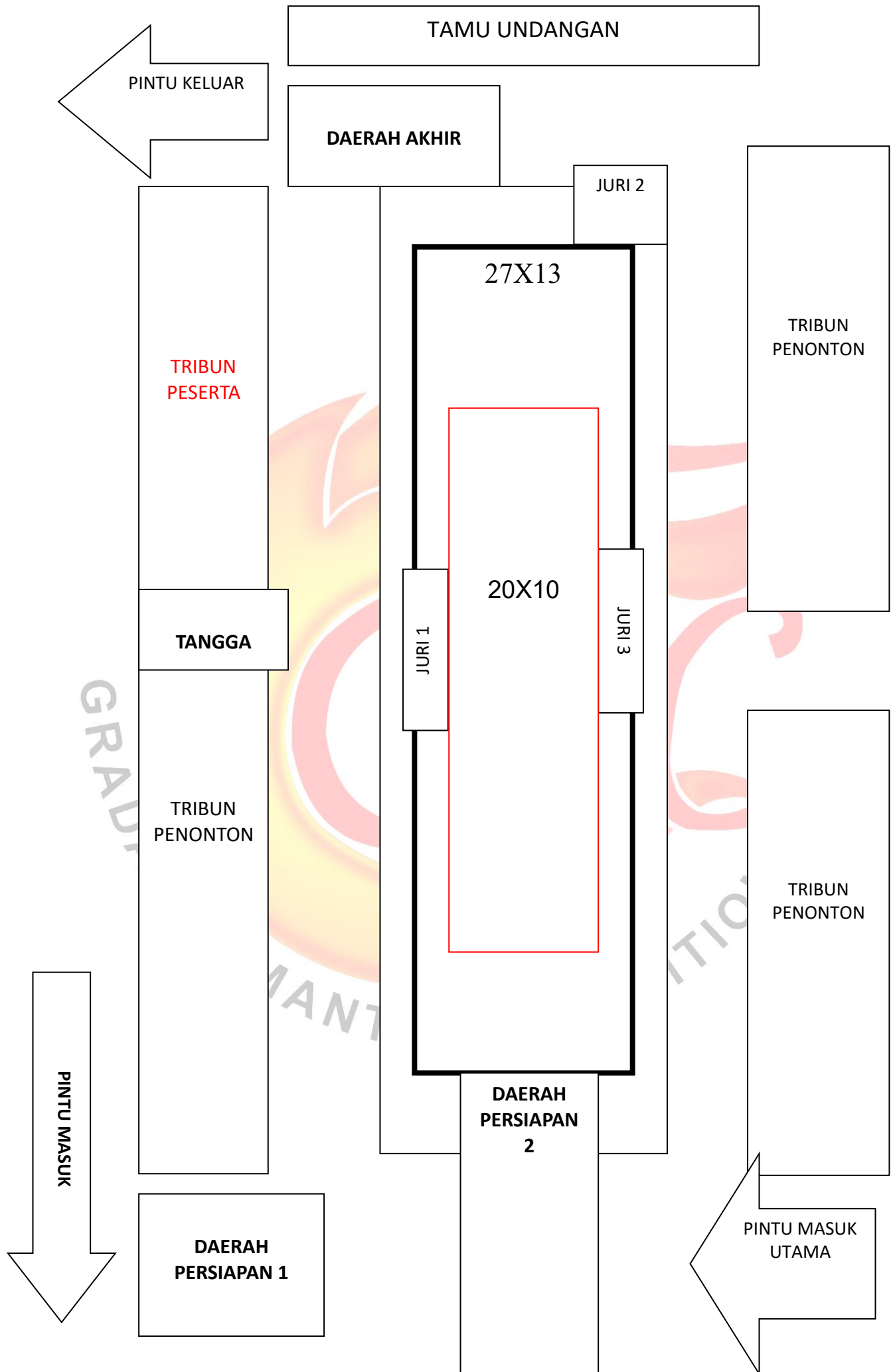
### GERAKAN DITEMPAT KE BERJALAN

- Langkah tegap maju
- Langkah biasa
- Melintang kanan
- Melintang kiri
- Haluan kanan
- Haluan kiri

### GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN

- Langkah tegap maju
- Langkah biasa
- Belok kanan
- Belok kiri
- Hormat kanan
- Buka barisan
- Tiap-tiap banjar dua kali belok kanan
- Tiap-tiap banjar dua kali belok kiri
- Hormat kanan

# DENAH LAPANGAN LVF







**PASUKAN PENGIBAR BENDERA  
(PASKIBRA)  
SMA NEGERI 3 SINGKAWANG**



---

### **Ketentuan Peserta PCC**

1. Peserta adalah anggota paskibra SMP/MTs dan paskibra SMA/MA/SMK yang terdaftar di panitia dengan membawa surat keterangan dari pejabat sekolah yang bersangkutan atau formulir pendaftaran yang telah ditanda tangani oleh pejabat.
2. Setiap peserta boleh putra/putri saja atau campuran putra dan putri terdiri dari 3 anggota setiap tim nya dimana terdiri dari 1 juri bicara dan 2 narasumber.
3. Peserta wajib memakai pakaian seragam sekolah lengkap.
4. Alat tulis dibawa oleh masing-masing peserta dan panitia tidak menyediakan alat tulis
5. Peserta dilarang menggunakan alat bantu berupa apapun.
6. Peserta dilarang bekerja sama dengan peserta lainnya.
7. Tim yang berlaku curang akan didiskualifikasi.
8. Dari setiap tim yang boleh berbicara atau menjawab hanya juru bicara saja.
9. Peserta baru boleh menjawab ketika sudah dipersilahkan oleh panitia
10. Materi soal PCC
  - Kepaskibraan 40%
  - Umum 30%
  - Kenegaraan 30%

GRADA PASMANTI COMPETITION

## Sistematika Lomba PCC

1. Peserta lomba wajib hadir 30 menit sebelum lomba di mulai, dan melakukan registrasi ulang sebelum jam 08.00 WIB.
2. Peserta yang terlambat lebih dari 10 menit akan didiskualifikasi.
3. Sebelum memasuki ruangan peserta diharapkan bersiap-siap terlebih dahulu
4. Perlombaan PCC melewati 3 babak, yaitu :
  - a) Babak Penyisihan
    - Panitia akan membacakan 15 soal, 1 soal memiliki skor 100
    - Peserta baru boleh menjawab setelah panitia membacakan soal sebanyak dua kali.
    - Waktu untuk menjawab soal adalah 1 menit.
    - Peserta menuliskan jawaban pada kertas yang telah disediakan .
    - Panitia akan mengambil jawaban pada saat waktu habis
    - Dalam babak ini mengambil 6 tim yang memiliki skor tertinggi untuk lanjut ke babak selanjutnya.
  - b) Babak Battle
    - Peserta yang lolos akan dicabut undi, tim yang memiliki nomer undi sama akan di battle.
    - Panitia akan membacakan 20 soal. Jika benar skor 200, jika salah skor min 50
    - Sebelum menjawab peserta menekan bel terlebih dahulu.
    - Yang boleh menyampaikan jawaban adalah juru bicara.
    - Jika tim yang membunyikan bel terlebih dahulu tidak bias menjawab, tim lain di persilahkan menjawab dengan menekan bel terlebih dahulu.
    - Jika panitia belum selesai membacakan soal, namun peserta sudah ada yang membunyikan bel, maka peserta dipersilahkan menjawab tetapi soal tidak akan dilanjutkan sampai habis
    - Di babak ini panitia mengambil 3 tim untuk lanjut ke babak selanjutnya.
  - c) Babak Final
    - Panitia membacakan 10 soal
    - Sebelum menjawab tim yang menekan bel terlebih dahulu harus mempertaruhkan skor yang dimilikinya. Jika betul skor akan ditambah dengan skor yang dipertaruhkannya.
    - Skor yang sudah dipertaruhkan merupakan jumlah skor pada babak pertama dan kedua
    - Sebelum menjawab peserta membunyikan bel terlebih dahulu
    - Yang boleh menyampaikan jawaban adalah juru bicara
    - Pada babak ini panitia mencari juara satu, dua dan tiga
    - Jika tim yang membunyikan bel terlebih dahulu tidak bias menjawab, tim lain dipersilahkan menjawab dengan menekan bel terlebih dahulu.
    - Jika panitia belum selesai membacakan soal, namun peserta sudah ada yang membunyikan bel, maka peserta dipersilahkan menjawab tetapi soal tidak akan dilanjutkan sampai habis.

## Ketentuan Pendaftaran dan Technical Meeting:

1. Pendaftaran dimulai pada tanggal 1 September s/d 28 Oktober 2017, pada hari Senin s/d Sabtu pukul 13.30 s/d 17.00 WIB
2. Biaya pendaftaran sebesar Rp 300.000/tim.
3. Formulir dapat diambil di SMA Negeri 3 Singkawang atau dapat di download di website SMA Negeri 3 Singkawang. ( <http://sman3singkawang.sch.id> )
4. Registrasi ulang dilakukan pada tanggal 11 November 2017 setelah upacara pembukaan dan paling lambat pukul 11.00 WIB.
5. Peserta yang sudah mendaftar tidak diperkenankan untuk membatalkan keikutsertaannya.
6. Technical Meeting dilaksanakan pada tanggal 22 Oktober 2017 pada pukul 14.00 WIB di Aula SMA Negeri 3 Singkawang.



Contact Person :

	@pasmantisingkawang
	0896-7092-6916 (Ayu Shevia Oktananda) 0896-3949-5074 (M. Aufa Athalla) 0858-4902-8109 (Elza Oktaviani)
	pasmantisingkawang@gmail.com
	Pasmanti Singkawang

